

8 heures comprenant le QCM + une pratique en situation
(présentiel ou hybride)

☒ **Accueil, Présentation**

☒ **Généralités :**

- * Le juge arbitre et le juge arbitrage (rôle, relations, Formation, nomination...)
- * Matériels (obligatoires et facultatifs)

☒ **Déroulement d'une rencontre :**

- * Horaire et présentation (juge-arbitre, équipes)
- * Contrôles des conditions de jeu
- * Gestion de la feuille de rencontre (conseils dans la rédaction et envoi à la fin de la rencontre)
- * Echauffement des équipes
- * Qualification des joueurs
- * Compositions des équipes
- * Tenue des équipes
- * Les réserves
- * Les réclamations
- * Arbitrage des parties et conseils aux arbitres
- * Conseils aux juges-arbitres dans le déroulement de la rencontre
- * Discipline
- * Rapport du juge-arbitre

☒ **Une rencontre :** un exemple à traiter à fond (exercice)

☒ **GIRPE :** présentation du logiciel

☒ **Bilan et clôture du stage**

- * Evaluation par les stagiaires:
<https://forms.gle/h37ynSsYeuNYm2cv6>

☒ **Contrôle des connaissances**

- * **QCM** juge arbitrage - UV1 (30 questions - 35 minutes)
- * **Exercice** d'une feuille de rencontre à effectuer à domicile et retourner - UV2
- * **Examen pratique** lors d'une rencontre par équipes - UV3